AI o not AI?

Come funzionano sotto il cofano i e come rappresentano strumenti di Large Language Modelsé

monopolizzazione del tempo

non sono del tutto intelligenti

Convegno "Misurare l'Umano? Dal Vitruviano all'Algoritmo" Firenze, Piazza della Stazione di Santa Maria Novella, 4

Le Origini dell'Intelligenza Artificiale

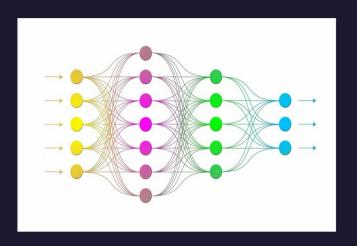
La Conferenza di Dartmouth (1956)

L'intelligenza artificiale come campo di studio ha avuto il suo inizio ufficiale durante la conferenza di Dartmouth nel 1956, un workshop organizzato da John McCarthy, Marvin Minsky, Nathaniel Rochester e Claude Shannon , con la partecipazione di Ray Solomonoff, Oliver Selfridge, Trenchard More, Arthur Samuel. Allen Newell e Herbert Simon.

Questo evento ha segnato la prima volta in cui il termine "intelligenza artificiale" è stato utilizzato ufficialmente e ha unito ricercatori interessati a scoprire se le macchine potessero essere progettate per simulare vari aspetti dell'intelligenza umana.

I Fondamenti Teorici Precedenti

Prima di Dartmouth, ci furono sviluppi significativi che posero le basi. **Alan Turing**introdusse il concetto di "macchina universale" e **George Boole**sviluppò la logica booleana. Le prime macchine computazionali come



Dai Neuroni Biologici ai Neuroni Artificiali

Negli anni '40 e '50, scienziati come **Norbert Wiener** esplorarono la **cibernetica**, lo studio di sistemi di controllo e comunicazione negli esseri viventi e nelle macchine, influenzando profondamente la ricerca in sistemi automatici e retroazione.

1943 — **Warren McCulloch e Walter Pitts** introdussero il concetto di neuroni artificiali, creando un modello formale che avrebbe costituito la base delle reti neurali.

1949 — **Donald Hebb** formulò la prima legge di apprendimento su base neurale, nota come **legge di Hebb** .

1957 — **Frank Rosenblatt** sviluppò il **Percettrone** , un modello precoce di rete neurale capace di apprendere e fare previsioni.

Neuroni Naturali vs Artificiali

Sebbene le reti neurali artificiali si ispirino ai neuroni naturali, il confronto è quasi fuorviante: le loro anatomie e comportamenti sono profondamente diversi. I neuroni naturali operano attraverso un meccanismo di attivazione basato su un "interruttore" con periodo refrattario, mentre i peuroni

I Limiti del Percettrone e il Primo Inverno dell'IA

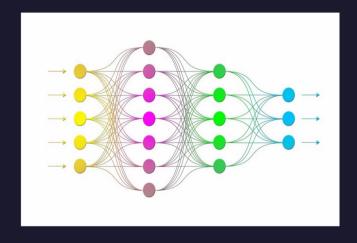
La storia dell'intelligenza artificiale è caratterizzata da cicli di entusiasmo e delusione
. Dopo i progressi iniziali con il Percettrone di Rosenblatt (1957), nel
1969 Minsky e Papert evidenziarono i limiti fondamentali di questo modello,
portando a quello che viene chiamato il primo "inverno dell'IA".

Primo Inverno dell'IA (1974-1980)

Questo periodo fu scatenato principalmente dal **rapporto Lighthill** nel Regno Unito, che esaminò criticamente lo stato della ricerca sull'IA e concluse che il progresso non era all'altezza delle aspettative iniziali. Questo portò a tagli significativi nei finanziamenti.

Durante questo periodo, tuttavia, continuarono sviluppi importanti: nel 1977
Teuvo Kohonen sviluppò le reti autoorganizzanti (apprendimento non supervisionato) e nel 1982 John Hopfield introdusse le reti di Hopfield .

Ma la storia non finisce qui. Un secondo inverno era alle porte...



Il Secondo Inverno dell'IA e la Rinascita

Secondo Inverno dell'IA (1987-1993)

Il secondo inverno fu innescato da delusioni legate agli eccessi di aspettative riguardo alle capacità delle tecnologie emergenti, soprattutto nei settori del linguaggio naturale e delle reti neurali. Nel corso degli anni '80, c'erano grandi aspettative per la nascita di sistemi che promettevano di rivoluzionare industrie come la medicina e le operazioni bancarie.

Tuttavia, questi sistemi non erano in grado di gestire problemi fuori dal loro ristretto ambito di conoscenza, portando a una riduzione del finanziamento sia da parte di agenzie governative che di investitori privati. Questo periodo di disillusione rallentò significativamente i progressi nel campo dell'intelligenza artificiale.

La Svolta (1986)

Paradossalmente, la rinascita era già iniziata prima del secondo inverno. Nel **1986**, venne introdotto il **Percettrone multi-strato (MLP)** insieme all'algoritmo di **back-propagation**, che risolsero molti dei limiti evidenziati da Minsky e Papert nel 1969.

Queste innovazioni aprirono la strada al moderno **deep learning** e alle applicazioni contemporanee dell'intelligenza artificiale. La capacità di addestrare reti neurali con più strati nascosti permise di affrontare

L'Evoluzione dell'IA Commerciale

L'intelligenza artificiale ha progressivamente lasciato i laboratori per entrare nella vita quotidiana attraverso applicazioni commerciali che hanno trasformato il nostro modo di vivere e interagire con la tecnologia.

1961

UNIMATE

Il primo robot industriale utilizzato dalla General Motors, segna l'inizio dell'automazione industriale.

1997

DEEP BLUE

IBM crea il supercomputer che sconfigge il campione mondiale di scacchi Garry Kasparov.

2002

ROOMBA

iRobot porta l'IA nelle case con il primo aspirapolvere robotico di successo commerciale.

2011

SIRI

Apple introduce il primo assistente vocale mainstream, rendendo l'interazione vocale una realtà quotidiana.

2011

WATSON

IBM dimostra capacità straordinarie vincendo al quiz show Jeopardy, aprendo nuove frontiere nel NLP.

2014

ALEXA

Amazon lancia l'assistente vocale che trasforma le case in ambienti smart controllabili vocalmente.

2017

ALPHAGO

DeepMind crea il sistema che sconfigge il campione mondiale di Go, un gioco molto più complesso degli scacchi. Questo momento segna una svolta cruciale nello

Cosa Sono i Large Language Models (LLM)

ILarge Language Models sono modelli di intelligenza artificiale addestrati su enormi quantità di testo per comprendere e generare linguaggio naturale. Sono sistemi basati su reti neurali artificiali con miliardi di parametri, capaci di elaborare e produrre testo in modo apparentemente fluente e coerente.

Esempi Concreti di LLM

GPT-X / ChatGPT

 ${\sf OpenAI-II} \ {\sf più} \ {\sf noto}, \ {\sf utilizzato} \ {\sf da} \ {\sf milioni} \ {\sf di} \ {\sf utenti} \ {\sf quotidianamente}$

Gemini

Google — Integrato nell'ecosistema Google

Claude

Anthropic — Focalizzato su precisione e performace

LLaMA

Meta — Modello open source per ricerca

Miliardi di parametri — GPT-4 ha circa 1.7 trilioni di parametri

Trilioni di token — Addestrati su dataset equivalenti a milioni di libri

Come Funzionano: Tokenizzazione

La **tokenizzazione** è la prima fase del funzionamento di un LLM: il testo in linguaggio naturale viene trasformato in una sequenza di numeri che il modello può elaborare.

Cos'è un Token?

Un token è l'unità base di elaborazione. Non corrisponde sempre a una parola intera: può essere una parola, una parte di parola, un carattere speciale o uno spazio.

Il Vocabolario

Un vocabolario tipico contiene **50.000-100.000 token** diversi. Ogni token riceve un ID numerico univoco.

Perché Tokenizzare?

I computer non capiscono le parole, solo numeri. La tokenizzazione converte il linguaggio umano in una forma matematica elaborabile dalle reti neurali.

Esempio Pratico di Tokenizzazione

1. Testo Originale

"intelligenza artificiale"

2. Suddivisione in Token

['intel', 'ligenza', 'artific', 'iale']

3. Conversione in ID Numerici

[1523, 8934, 2847, 9201]

4. Elaborazione del Modello

Questi numeri vengono processati dalle reti neurali del modello

Come Funzionano: Embeddings Vettoriali

Dopo la tokenizzazione, ogni token viene convertito in un **vettore di numeri** chiamato embedding. Questo vettore cattura il significato semantico del token.

Spazio Semantico Multidimensionale

Ogni token diventa un punto in uno spazio ad alta dimensionalità (tipicamente **768-4096 dimensioni**). Parole con significati simili sono vicine nello spazio.

Esempio di Embedding

Token "gatto" \rightarrow [0.23, -0.45, 0.67, ..., 0.12] (vettore di 768 numeri)

Relazioni Semantiche

La distanza tra vettori rappresenta similarità semantica. Operazioni matematiche sui vettori catturano relazioni: "re" - "uomo" + "donna" \approx "regina"

Spazio Semantico: Parole Vicine

Cluster "Animali Domestici"

gatto • cane • animale • domestico cucciolo • felino • canino • pet

Cluster "Regalità"

re • regina • principe • principessa corona • trono • regno • sovrano

Cluster "Tecnologia"

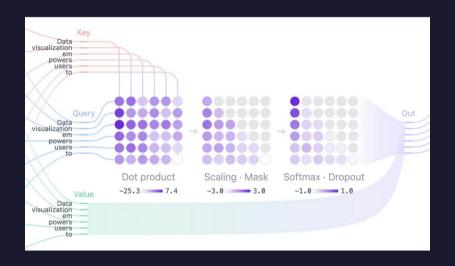
computer • software • algoritmo codice • programmazione • digitale

Cluster "Emozioni"

felice • triste • arrabbiato • gioioso emozione • sentimento • umore

Apprendimento Automatico

Come Funzionano: Architettura Transformer



Nel 2017, il paper *"Attention is All You Need"* ha rivoluzionato il campo dell'intelligenza artificiale introducendo l' **architettura Transformer**, che ha reso possibili tutti gli LLM moderni.

Meccanismo di Attenzione

Il modello impara automaticamente quali parti del testo sono rilevanti per comprendere altre parti. Esempio: in "Il gatto mangiò il topo perché aveva fame", l'attenzione collega "aveva fame" a "qatto", non a "topo".

Self-Attention Multi-Head

Il modello guarda il contesto da diverse prospettive simultaneamente (multiple "teste"), catturando relazioni sintattiche, semantiche e contestuali in parallelo.

Questa architettura scala efficacemente a **miliardi di parametri** , permettendo di catturare pattern linguistici sempre
più complessi e sfumati. È la base di GPT, BERT, Claude, Gemini

Come Funzionano: Training e Predizione

Il pre-training è la fase in cui il modello viene addestrato su enormi dataset testuali: libri, articoli scientifici, siti web, codice sorgente, conversazioni. L'obiettivo fondamentale è imparare a predire la prossima parola data una sequenza di testo.

Input: "Il gatto è seduto sul..."

1

Predizioni possibili: "tappeto" (40%), "divano" (25%), "pavimento" (20%), "letto" (10%), ...

Durante questo processo, **miliardi di parametri** (i "pesi" delle connessioni nella rete neurale) vengono ottimizzati attraverso tecniche di apprendimento automatico. Il modello impara pattern statistici, strutture grammaticali, relazioni semantiche e persino stili di scrittura.

Le Fasi del Training

Pre-training

Addestramento su dataset generali massivi. Richiede mesi di calcolo su migliaia di GPU. Costo: decine di milioni di dollari.

Fine-tuning

Adattamento a compiti specifici (conversazione, coding, analisi). Usa dataset più piccoli e mirati. Molto più veloce ed economico.

Perché NON Sono Intelligenti: Pattern Matching Statistico

Gli LLM non "capiscono" il testo nel senso umano del termine. Eseguono pattern matching statistico su scala massiva, calcolando probabilità di sequenze di parole basate sui pattern visti durante il training.

Cosa Sembra

L'LLM risponde in modo fluente e coerente, sembra comprendere domande complesse, genera testo che appare intelligente e contestualmente appropriato. Sembra "pensare".

Cosa È Realmente

Predizione probabilistica della prossima parola basata su miliardi di esempi. Nessuna comprensione semantica reale. Solo calcolo di quale sequenza è statisticamente più probabile dato il contesto.

Esempio Concreto: "Il gatto è sul tappeto"

Comprensione umana: Sappiamo cosa è un gatto (animale, felino, domestico), cosa è un tappeto (oggetto, tessuto, pavimento), e la relazione spaziale "sul". Abbiamo un modello mentale della scena.

Elaborazione LLM: Il modello ha visto migliaia di volte la sequenza "gatto" + "tappeto" nei dati di training. Sa che statisticamente queste parole co-occorrono frequentemente. Non sa cosa sia un gatto o un tappeto. Conosce solo le loro

Perché NON Sono Intelligenti: Nessuna Coscienza

La differenza fondamentale tra intelligenza umana e LLM non è una questione di grado, ma di **natura** . Gli esseri umani possiedono qualità che gli LLM non hanno e non possono avere.

Intelligenza Umana

Coscienza: esperienza soggettiva di essere, consapevolezza di sé

Qualia: esperienza qualitativa (come si sente vedere il rosso, provare dolore)

Intenzionalità: capacità di riferirsi a qualcosa, di avere stati mentali "su" il mondo

Volontà: capacità di scegliere, decidere, agire per obiettivi propri

Comprensione: afferrare il significato, non solo manipolare simboli

Modello del mondo: rappresentazione interna della realtà basata su esperienza

Large Language Models

Nessuna coscienza: non c'è "nessuno a casa", nessuna esperienza soggettiva

Nessuna esperienza: non "sentono" nulla, non hanno percezioni o emozioni

Nessuna intenzionalità reale: non si riferiscono a nulla, manipolano solo pattern

Nessuna volontà: non hanno obiettivi propri, eseguono calcoli deterministici

Nessuna comprensione: solo calcolo di probabilità su sequenze di token

Nessun modello del mondo: solo correlazioni statistiche tra simboli

Perché NON Sono Intelligenti: Limiti Fondamentali

Oltre alla mancanza di coscienza e comprensione, gli LLM presentano **limiti operativi fondamentali** che dimostrano chiaramente la loro natura di strumenti statistici, non di intelligenze autentiche.

Allucinazioni

Gli LLM generano informazioni false con grande confidenza perché predicono sequenze di parole plausibili, non verità. Non distinguono tra fatti e finzione: se una sequenza è statisticamente probabile, viene generata indipendentemente dalla sua veridicità.

Dipendenza dai Dati

Se non hanno visto qualcosa nei dati di training, non possono ragionarci sopra in modo genuino. Non possono estrapolare oltre i pattern statistici appresi. La loro "conoscenza" è limitata a ciò che hanno visto durante l'addestramento.

Ragionamento Debole

Falliscono sistematicamente in compiti di logica formale e matematica che richiedono ragionamento passo-passo. Possono memorizzare soluzioni viste nel training, ma non possono ragionare su problemi nuovi che richiedono inferenza logica.

Conoscenza Congelata

Nessuna capacità di apprendimento continuo: la conoscenza è congelata al momento del training. Non possono aggiornarsi, imparare dall'esperienza o adattarsi a nuove informazioni senza essere completamente riaddestrati.

Bias Amplificati

Monopolizzazione del Tempo: Cattura dell'Attenzione

Gli LLM non sono solo strumenti tecnici: sono progettati per catturare e trattenere l'attenzione degli utenti il più a lungo possibile, seguendo pattern consolidati dall'economia dell'attenzione dei social media.

Design Addictive

Conversazioni infinite senza fine naturale, risposte sempre disponibili 24/7, gratificazione immediata ad ogni domanda. Il loop è progettato per continuare indefinitamente.

Gamification della Conoscenza

Ogni domanda ottiene una risposta, creando un loop di rinforzo psicologico. La curiosità viene stimolata continuamente, spingendo a fare "ancora una domanda".

Pattern dei Social Media

Lo scroll infinito diventa conversazione infinita. Stesse tecniche di engagement: personalizzazione, tono amichevole, assenza di limiti temporali o di utilizzo.



Monopolizzazione del Tempo: Dipendenza Cognitiva

Gli LLM creano una forma insidiosa di **dipendenza cognitiva**: perché sforzarsi di ricordare, ragionare o creare quando l'intelligenza artificiale può farlo per noi in pochi secondi? Questa delega progressiva del pensiero comporta rischi profondi per la nostra autonomia intellettuale.

Delega del Pensiero

Perché memorizzare informazioni quando possiamo chiederle a un LLM? Perché ragionare su un problema quando l'IA può risolverlo? La convenienza porta a delegare funzioni cognitive fondamentali.

Atrofia delle Capacità

Come i muscoli non usati si atrofizzano, anche le capacità cognitive si indeboliscono senza esercizio. Pensiero critico, memoria, creatività, ragionamento: tutte a rischio di erosione.

Google Effect Amplificato

L'effetto Google ci ha fatto dimenticare le informazioni, sapendo di poterle cercare. Gli LLM amplificano questo: non ricordiamo nemmeno dove cercare, deleghiamo completamente la ricerca e la sintesi.

Perdita di Autonomia

Dipendenza crescente da sistemi esterni per funzioni che dovremmo saper svolgere autonomamente. Riduzione della capacità di pensare in modo indipendente e critico senza assistenza tecnologica.

Rischio di Infantilizzazione Cognitiva

La dipendenza crescente dagli LLM per funzioni cognitive basilari rischia di creare una forma di inf

infantilizzazione cognitiva :

Monopolizzazione del Tempo: Economia dell'Attenzione

"Chi controlla il tempo controlla il L'attenzione è l**ম্বৰাণ্ডঙ্গে**sa scarsa del XXI secolo

Modelli di Business

Più tempo passi con l'LLM, più valore genera: dati comportamentali, abbonamenti mensili, dipendenza dal servizio. L'engagement è la metrica chiave.

Ecosistemi Chiusi

Vendor lock-in attraverso API proprietarie, formati dati non portabili, integrazioni esclusive con altri servizi dell'azienda.

Costi di Switching

Una volta integrato l'LLM nei workflow quotidiani, cambiare diventa costoso: dati storici, prompt personalizzati, abitudini consolidate.

Estrazione di Valore

Ogni interazione genera dati utilizzabili per migliorare il modello, vendere pubblicità, o creare profili utente sempre più dettagliati.

Concentrazione del Potere

Poche aziende controllano l'accesso agli LLM più potenti:

OpenAI (ChatGPT, GPT-4) • Google (Gemini, Bard) • Anthropic (Claude) • Meta (LLaMA)

Queste aziende decidono: chi ha accesso, a quali condizioni, quali contenuti sono accettabili, come vengono utilizzati i

Monopolizzazione del Tempo: Impatto Sociale

Ethics of the Attention Economy: The Problem of Social Media Addiction

Vikram R. Bhargava

Assistant Professor of Strangic Management & Public Policy George Washington University School of Business October 269, 2022



Riduzione della Concentrazione

Passare continuamente da un prompt all'altro frammenta l'attenzione. La capacità di concentrazione profonda e prolungata si erode progressivamente.

Frammentazione del Pensiero Profondo

Gli LLM favoriscono interazioni brevi e superficiali, non riflessione prolungata. Il pensiero diventa reattivo invece che contemplativo.

Costo Opportunità

Ogni ora spesa con un LLM è un'ora non spesa in lettura profonda, conversazione umana autentica, o riflessione personale. Il tempo è una risorsa finita.

Impatto sull'Educazione

Studenti che delegano compiti agli LLM senza sviluppare competenze fondamentali: scrittura, ragionamento, problem-solving. Apprendimento superficiale invece che profondo.

Erosione delle Competenze Cognitive

Internet sta Cambiando: Il Sorpasso dei Contenuti AI

Internet come lo conoscevamo sta per cambiare **definitivamente**, e non nel modo che immaginiamo. Secondo i dati riportati da Oxford e rilanciati da Perplexity, la crescita dei contenuti generati da intelligenza artificiale sta accelerando in modo esponenziale:

2020

5%

dei contenuti generato da AI

Maggio 2025

48%

dei contenuti generato da AI

Il Model Collapse: Quando l'IA si Addestra su se Stessa

Quando le intelligenze artificiali iniziano ad addestrarsi su contenuti generati da altre IA, si verifica il fenomeno chiamato "model collapse" (collasso del modello). Questo processo rappresenta una minaccia fondamentale per la qualità e l'affidabilità delle informazioni disponibili online.

"Come fotocopiare una fotocopia"

Ogni iterazione perde dettagli, colori e senso. Fino a che resta solo rumore.

Questo processo di degrado progressivo ha conseguenze devastanti per la cultura digitale e la conoscenza umana:

Perdita di Qualità

Ogni giro di addestramento su dati sintetici riduce la precisione e l'accuratezza dei modelli, allontanandoli dalla realtà originale.

Amplificazione degli Errori

Gli errori e i bias presenti nei contenuti generati vengono amplificati e perpetuati nelle generazioni successive di modelli.

Erosione della Conoscenza

La conoscenza umana autentica viene progressivamente sostituita da approssimazioni statistiche sempre più distanti dalla realtà.

La Nuova Interfaccia Digitale: Gli Agenti AI

Ma non è questo il punto più interessante. Mentre il web si riempie di contenuti sintetici, OpenAI e altre aziende stanno costruendo qualcosa di più profondo: una **nuova interfaccia del mondo digitale** chiamata "agenti".

Gli Agenti: Software che Agiscono

Gli agenti sono software che **non rispondono semplicemente** alle domande, ma **agiscono concretamente** . Non cercano informazioni su Google, ma eseguono azioni reali:

- Leggono e gestiscono email e ticket di supporto
- Aprono applicazioni come Canva, Spotify, Notion
- Compilano moduli e gestiscono documenti
- Effettuano acquisti e transazioni online

Ma le implicazioni di questa tecnologia vanno hen oltre le singole azioni

Il Nuovo Paradigma: Chat come Sistema Operativo

Questo rappresenta la **più grande inversione di paradigma** dalla nascita dei motori di ricerca. Il modo in cui interagiamo con il mondo digitale sta cambiando radicalmente:

PRIMA

Noi cercavamo le informazioni. L'utente era attivo, navigava, selezionava, decideva. Il browser era lo strumento principale e l'essere umano aveva il controllo del processo di ricerca e scoperta.

ORA

Le informazioni ci trovano. O peggio, ci selezionano
. Gli agenti agiscono per noi, decidono per noi, filtrano per noi. Il controllo si sposta dall'utente umano all'agente artificiale.

Il Web che Arriva

Il web che arriva **non si naviga** : si interroga e si comanda. La chat diventa il nuovo sistema operativo, l'agente diventa il nuovo utente, e l'interfaccia tradizionale del browser diventa obsoleta. Questo cambiamento radicale ridefinisce completamente il nostro rapporto con la tecnologia e l'informazione digitale.

Nel **2026**, Internet non sarà più un "luogo" da esplorare, ma un **ecosistema di agenti** che interagiscono tra loro, ciascuno dotato di memoria, preferenze, priorità e wallet digitale. La domanda non è più se questo accadrà, ma come ci prepareremo a questa trasformazione.

L'Inversione di Paradigma: Prima e Ora

Con l'avvento degli agenti AI, stiamo assistendo a un **cambiamento radicale** nel modo in cui interagiamo con l'informazione digitale. Il rapporto tra utente e contenuto si sta invertendo completamente.



L'Inversione di Paradigma

PRIMA (Web 1.0 - 3.0)

Noi cercavamo le informazioni. Gli utenti navigavano attivamente, sceglievano cosa leggere, quali siti visitare, quali contenuti consumare.

ORA (Era degli Agenti)

Le informazioni ci trovano. O peggio, **ci selezionano** . Gli agenti decidono cosa mostrare, cosa nascondere, quali azioni intraprendere per nostro conto.

Ma le implicazioni di questa inversione vanno ben oltre il semplice cambiamento di interfaccia...

Internet 2026: Chi Controlla l'Agente Controlla Tutto

Questa trasformazione solleva questioni fondamentali sulla **democrazia dell'informazione** e sulla distribuzione del potere nell'era digitale. Quando gli agenti AI diventano i principali intermediari tra noi e l'informazione, chi controlla questi agenti detiene un potere senza precedenti.

Le Questioni Critiche

Trasparenza Algoritmica

Come possiamo garantire che gli algoritmi che addestrano gli agenti siano trasparenti e verificabili? Chi decide quali contenuti vengono mostrati e quali nascosti?

Autonomia Informativa

Quando deleghiamo agli agenti la ricerca e la selezione delle informazioni, rischiamo di perdere la nostra capacità critica e la nostra autonomia decisionale.

Concentrazione del Potere

Poche aziende tecnologiche controllano i principali modelli di IA e gli agenti. Questo crea un'enorme concentrazione di potere nelle mani di pochi attori privati.

Pluralismo e Diversità

Gli agenti potrebbero creare "bolle informative" ancora più chiuse, limitando l'esposizione a prospettive diverse e riducendo il pluralismo del dibattito pubblico.

Il rischio è che Internet, nato come strumento di democratizzazione dell'informazione, diventi un sistema dove **poche entità controllano cosa miliardi di persone vedono, pensano e decidono** attraverso i loro agenti digitali. La sfida è costruire un ecosistema di agenti che preservi la libertà, la diversità e l'autonomia degli individui.

L'IA che Comprende Connessioni Invisibili

Un esempio illuminante delle capacità dell'intelligenza artificiale viene dalla ricerca condotta all' **Imperial College di Londra** . I ricercatori hanno addestrato una rete neurale ispirata

alla computer vision su un database di circa **1 milione** di elettrocardiogrammi (ECG).

LO STUDIO

Il modello non solo è riuscito a predire malattie cardiovascolari (cosa prevedibile), ma è stato anche capace di predire con circa il **70% di accuratezza** il rischio elevato di sviluppare **diabete di tipo 2**, anni in anticipo.

Perché Questo è Straordinario

Il diabete di tipo 2 è una malattia metabolica , non direttamente correlata al sistema cardiovascolare. L'intelligenza artificiale ha trovato connessioni tra sistemi apparentemente disconnessi del corpo umano, connessioni che sfuggono all'osservazione medica tradizionale.

Pattern Nascosti

L'IA scopre pattern nei dati che ampliano la nostra comprensione della biologia e della medicina, rivelando connessioni che l'occhio umano non può vedere.

AI o not AI? La Questione dell'Intelligenza Autentica

La domanda fondamentale che dobbiamo porci è: cosa intendiamo veramente quando parliamo di "intelligenza artificiale"? I grandi modelli di linguaggio (LLM) sono **elaborazioni statistiche sofisticate**, non intelligenza nel senso umano del termine.

Intelligenza Umana

- Possiede coscienza e consapevolezza di sé
- Ha esperienza soggettiva e qualia
- Comprende il **significato** e il contesto
- Possiede intenzionalità e volontà
- Capace di creatività genuina e intuizione

IA Statistica (LLM)

- Nessuna coscienza o consapevolezza
- Nessuna esperienza soggettiva
- Pattern matching statistico su vasta scala
- Nessuna intenzionalità reale
- Ricombinazione di pattern appresi

Il Rischio dell'Ambiguità Terminologica

Il termine "intelligenza artificiale" crea **aspettative eccessive** e favorisce l'antropomorfizzazione di questi sistemi. Quando parliamo con un chatbot che risponde in modo fluente e coerente, tendiamo naturalmente ad attribuirgli qualità umane come comprensione, intenzione e consapevolezza. Questo porta a una **fiducia cieca** nelle risposte dell'IA, dimenticando che stiamo interagendo con un sistema di predizione statistica che non "capisce" realmente ciò che dice, ma semplicemente calcola la sequenza di parole più

Il Paradosso: Strumenti Utili ma Pericolosi

Benefici Innegabili

Aumento della produttività:

automatizzano compiti ripetitivi, accelerano la scrittura e la ricerca

Democratizzazione della conoscenza:

accesso facilitato a informazioni e competenze prima riservate a pochi

Assistenza in compiti meccanici:

liberano tempo per attività più creative e strategiche

Abbattimento delle barriere linguistiche:

traduzione e comunicazione multilingue istantanea

Rischi Sottovalutati

Dipendenza cognitiva:

atrofia delle capacità di pensiero autonomo. memoria e creatività

Monopolizzazione del tempo:

cattura dell'attenzione e frammentazione della concentrazione

Concentrazione del potere:

poche aziende controllano l'accesso e decidono le regole

Erosione del pensiero critico: delega delle decisioni senza comprensione dei processi

Il Paradosso Fondamentale

Più utili diventano, più pericolosi sono per l'autonomia cognitiva. La convenienza e l'efficienza degli LLM li rendono irresistibili, ma proprio questa irresistibilità crea dipendenza. La sfida è usarli come strumenti che amplificano le

nostro canacità non como sostituti che la sostituiscono Sorva consanavalezza critica, non accettazione acritica

Verso un Uso Consapevole degli LLM

Gli LLM non sono né salvezza né dannazione: sono **strumenti potenti** che richiedono uso consapevole e critico. Ecco i principi fondamentali per un utilizzo che preservi la nostra autonomia cognitiva.

Riconoscere i Limiti

Gli LLM sono strumenti statistici, non intelligenze. Comprendere la loro natura di pattern matcher aiuta a usarli appropriatamente e a non sopravvalutarne le capacità.

Mantenere Autonomia Cognitiva

Continuare a leggere, scrivere, ragionare e creare senza assistenza. Esercitare regolarmente le capacità cognitive per evitare atrofia.

Educare alla Consapevolezza

Comprendere come funzionano gli LLM sotto il cofano permette di usarli meglio e di riconoscerne i limiti. L'alfabetizzazione tecnologica è fondamentale.

Non Delegare il Pensiero Critico

Usarli per compiti meccanici e ripetitivi, non per decisioni importanti o giudizi che richiedono comprensione profonda. Il pensiero critico deve rimanere umano.

Regolamentare l'Uso

Stabilire limiti di tempo, definire contesti appropriati, verificare sempre le informazioni. Non lasciare che l'uso diventi automatico e incontrollato.

Preservare le Competenze

Memoria, sintesi, pensiero critico, creatività: competenze cognitive fondamentali da coltivare attivamente, non da delegare passivamente.

La sfida del nostro tempo è trovare il **giusto equilibrio**: sfruttare i benefici degli LLM senza cadere nella dipendenza

Le Sfide Etiche: Privacy, Consenso e Dignità

Nonostante l'esistenza del GDPR e di altre normative sulla protezione dei dati, tutto ciò che pubblichiamo online contribuisce a creare profili digitali utilizzati per addestrare sistemi di intelligenza artificiale, spesso senza consenso informato . Dall'articolo scientifico alla foto personale, ogni contenuto diventa materiale di addestramento.

Privacy e Consenso

I nostri dati vengono raccolti, aggregati e utilizzati per addestrare modelli di IA senza che ne siamo pienamente consapevoli. Il consenso è spesso nascosto in termini di servizio incomprensibili. Chi possiede realmente i nostri dati digitali?

Responsabilità e Accountability

Quando un sistema di IA prende una decisione errata o discriminatoria, chi è responsabile? Lo sviluppatore? L'azienda? L'algoritmo stesso? La catena di responsabilità è spesso frammentata e poco chiara, lasciando le vittime senza ricorso.

Trasparenza Algoritmica

Gli algoritmi che ci profilano e ci giudicano operano come "scatole nere". Non sappiamo quali criteri utilizzano, quali bias contengono, come prendono decisioni che influenzano le nostre vite. La mancanza di trasparenza mina la fiducia e l'accountability.

Dignità Umana

Ridurre l'essere umano a un insieme di dati e pattern statistici rischia di compromettere la nostra dignità intrinseca. Siamo più della somma dei nostri comportamenti digitali. Come preservare l'unicità e la complessità dell'esperienza umana?

Queste sfide etiche richiedono un **approccio transdisciplinare** che coinvolga tecnici, giuristi, filosofi e cittadini. Non possiamo permettere che la tecnologia avanzi più velocemente della nostra capacità di comprenderla e regolarla. La posta in gioco è la

Verso un Umanesimo Digitale Consapevole

Dal **Vitruviano** all' **umano digitale** : stiamo vivendo una trasformazione epocale nel modo in cui misuriamo, comprendiamo e definiamo l'essere umano. La sfida centrale del nostro tempo è imparare a usare l'intelligenza artificiale senza perdere ciò che ci rende umani.

Consapevolezza Critica

Comprendere che l'IA è uno strumento statistico, non intelligenza vera. Mantenere il pensiero critico e non delegare completamente le decisioni agli algoritmi.

Regolamentazione Etica

Sviluppare normative che proteggano la privacy, garantiscano la trasparenza algoritmica e preservino la dignità umana nell'era digitale.

Educazione Digitale

Formare cittadini capaci di comprendere e valutare criticamente le tecnologie AI, i loro limiti e le loro implicazioni sociali.

Pluralismo Tecnologico

Evitare la concentrazione del potere nelle mani di poche aziende tecnologiche, promuovendo diversità e competizione nell'ecosistema AI.

Autonomia Umana

Preservare la capacità degli individui di prendere decisioni autonome, senza essere completamente guidati o manipolati dagli agenti AI.

Responsabilità Condivisa

Coinvolgere sviluppatori, aziende, governi e cittadini nella costruzione di un futuro digitale che rispetti i valori umani fondamentali.

L'intelligenza artificiale non è né buona né cattiva: è uno **strumento potente** che riflette le scelte di chi lo costruisce e lo utilizza. La domanda non è "AI o not AI?", ma **"Quale tipo di futuro vogliamo costruire con l'AI?"** Un futuro dove

Grazie per l'Attenzione AI o not AI?

Questa è la (con le scuse a Shakespeare) domanda

Gli LLM sono **strumenti potenti ma non intelligenti**, e rappresentano una forma sofisticata di **monopolizzazione del tempo e dell'attenzione**. La sfida del nostro tempo è usarli consapevolmente, come amplificatori delle nostre capacità, preservando la nostra **autonomia cognitiva** e il nostro pensiero critico.

Convegno "Misurare l'Umano? Dal Vitruviano all'Algoritmo" Firenze, Piazza della Stazione di Santa Maria Novella, 4